

## **Allgemeine Geschäftsbedingungen**

- 1. Diese Geschäftsbedingungen gelten für sämtliche Veranstaltungen, Fahrten und Kurse des Kinder- und Jugendzentrum Vechede**
- 2. Die Vergabe der Teilnehmerplätze erfolgt jeweils in der Reihenfolge der Anmeldungen.**
- 3. Die Teilnehmergebühr für Veranstaltungen, Fahrten und Kurse des Kinder- und Jugendzentrum Vechede ist mit der Anmeldung zu zahlen. Bei mehrtägigen Fahrten ist die Anmeldung nur gültig, wenn die für die Fahrt jeweils angegebene Anzahlung eingegangen ist. Der Restbetrag ist bis sechs Wochen vor Reiseantritt zu zahlen.**
- 4. Der Rücktritt vor Veranstaltungsbeginn ist jederzeit möglich. Der Rücktretende hat jedoch eine angemessene Entschädigung zu zahlen. Hierfür gelten folgende pauschale Rücktrittsgebühren:**

**Rücktritt bis 07 Tage nach Anmeldung: 10% der Teilnahmegebühr**

**Rücktritt bis 60 Tage vor Veranstaltungsbeginn: 30% der Teilnahmegebühr**

**Rücktritt bis 30 Tage vor Veranstaltungsbeginn: 50% der Teilnahmegebühr**

**Rücktritt ab 30 Tage vor Veranstaltungsbeginn: 90% der Teilnahmegebühr**

**Wird bei Rücktritt eines Teilnehmers vom Veranstalter ein entsprechender Ersatzteilnehmer – (Warteliste) gestellt, wird eine Bearbeitungsgebühr in Höhe von 20% der Teilnahmegebühr einbehalten.**

- 5. Der Umfang der Leistung der jeweiligen Veranstaltung (z. B. Fahrt, Unterkunft, Vollverpflegung) ergibt sich aus der Veranstaltungs-, Fahrt- oder Kursbeschreibung.**
- 6. Kinder bis zum vollendeten 12. Lebensjahr, die kleiner als 150cm sind, dürfen in Kraftfahrzeugen auf Sitzen, für die Sicherheitsgurte vorgeschrieben sind, nur mitgenommen werden, wenn Rückhaltegurte für Kinder benutzt werden, die amtlich, ab genehmigt und für das Kind geeignet sind (§ 21 Abs. 1 a Satz 1 StVO in der ab 01.04.1993 geltenden Fassung). Deshalb: Geben Sie ihrem Kind zur Fahrt unbedingt einen eigenen Sitz mit.**
- 7. Die Jugendpflege erstellt teilweise Bildmaterial zu Dokumentations- und Werbezwecken und behält sich eine Veröffentlichung für Zwecke der Jugendpflege vor.**